



## Cancha La Familia

### HOJA DE VOCALÍA No. 116

Categoría: Senior Fecha: Domingo - Diciembre 07, 2025 Hora: 10:30 Cancha: Cancha El Descanso

Etapas: Primera Etapa Jornada: Fecha 8 Vocal: Directiva

UNIÓN DEP. FAMILIAR					
					<b>2</b>
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Marco Mendieta
✓		⚽x1			5 - Carlos Vallejos
✓					7 - Oscar López
✓			⚽x1		8 - Cristian Chinga
✓					10 - Andy López
✓		⚽x1			11 - Wilman Hidalgo
✓					14 - Carlos Loor

Jugadores sancionados en la vocalía No. 116

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 16.75**

PSG					
<b>5</b>					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		⚽x1			7 - Javier Pinanjota
✓					10 - Robinson Díaz
✓					20 - Jimmy Simbaña
✓					24 - Bryan Díaz
✓		⚽x1			25 - Diego Gonzalez
✓		⚽x3			28 - Jonathan Quisilema
✓					59 - Jonathan Maisanches
✓					97 - Jhonatan Díaz

Jugadores sancionados en la vocalía No. 116

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 16.00**

#### Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Cancha La Familia, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Cancha La Familia.



**Cancha La Familia**  
**HOJA DE VOCALÍA No. 116**

**INFORME DEL SEÑOR VOCAL**

El partido empieza a la hora programada, marcador final Unión Dep. Familiar (2) - PSG (5), por lo demás sin novedad.

<b>Puntuación del árbitro:</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>
--------------------------------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	-----------

**Equipo:** Directiva

**Nombre:** Descanso

**INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO**

**Tarjetas Amarillas del equipo Unión Dep. Familiar:**

- \* No. 8 - Cristian Chinga

**Nombre:** No se registró en el sistema árbitro para este partido

